



Nachläufer

Der Nachläufer, wenn es drauf ankommt

Der mehrzeilige Nachläufer von freilauber ist zuverlässig, robust und das ideale Sprühgerät für Wein- und Obstbau.

Durch die Konstruktion des Fahrgestells ist es uns möglich im Weinberg eine sehr schnelle, aber ruhige Fahrweise zu erreichen. Die Applikation ist durch die hydraulisch regelbare Luftleistung hervorragend. Somit sparen Sie Treibstoffkosten, Zeit und schonen die Umwelt.

Fazit – das perfekte Gerät für Wein- und Obstbau!

Behältergröße/Außenbreite

Nachläufer

- 800L/1,20m
- 1000L/1,25m
- 1200L/1,30m
- 1600L/1,34m
- 2000L/1,36m
- 2500L/1,40m

Mehrzeiliger Nachläufer

- 1200L/1,30m
- 1600L/1,34m
- 2000L/1,36m
- 2500L/1,40m

Serienausstattung



Nachläufer

- Verzinktes Grundgestell
- Edelstahltank mit Schwallwand V4A
- Lüfter QU 13,5 mit Schwenkdüsen
- Frischwassertank
- Pumpe hängt im Dreipunkt: keine Weitraumzapfwelle nötig, sehr enger Wendradius
- Einspühlvorrichtung mit 3-Wege-Hahn
- Kompakte Bedieneinheit für komplette Regelung des Nachläufers
- Armatur mit elektr. Druckverstellung und Teilbreitenabschaltung (auch in Zweistoffbehandlung möglich)
- Tangentialgebläse mit Schwenkdüsen für gleichmäßige Luftverteilung über gesamte Laubwand, Laufleistung hydr. regelbar



Mehrzeiliger Nachläufer

- Verzinktes Grundgestell
- Edelstahltank mit Schwallwand V4A
- Lüfter QU 13,5 mit Schwenkdüsen
- Frischwassertank
- Pumpe hängt im Dreipunkt: keine Weitraumzapfwelle nötig, sehr enger Wendradius
- Einspühlvorrichtung mit 3-Wege-Hahn
- Tandemachse
- Anfahrssicherung der Lüfter
- elektr. drehbare Lüfter außen
- Hydr. lineare Breitenverschiebung
- Hydr. stufenlos regelbare Leistung
- Ventileinheiten für vier Teilbreiten mit elektr. Druckverstellung

Extras

- Tandemachse gebremst
- Zweistoffsystem
- Durchflussmesser
- Spritzencomputer
- Blattfedern
- Tangentialgebläse QU 14
- Pendelachse
- Pendel am Kopf
- Drei-Reihen-Sprühgerät



Weitere Informationen finden Sie unter www.freilauber.de oder Sie scannen einfach den QR-Code.

Bei Ihrem Vertragshändler